



Первое знакомство

Глава # 001

Первый запуск.

Данный документ или статья (как кому угодно) предназначен в первую очередь тем, кто купил, установил и готов к первому запуску X-Plane 9.xx.

Как всегда — новичку очень трудно разобраться (особенно если он в английском ни бум-бум) что нажимать, а это что за ерунда торчит, а тут, почему нет пояснения на русском???

В общем, пишу её не столько для вас, читающих впервые, а сколько для себя — дабы не забыть — с чего всё начиналось))))

Сразу оговорюсь — это не подробнейший tutorial — с путеводителями по X-Plane — а руководство начинающему. Тут Вы не найдёте множества ответов на Ваше множество вопросов. Тут Вы найдёте только первое вводное руководство для начинающего.

И прошу — давайте на «ты», ладно?

Мы тут все друзья — и бывалые пилоты и очкарики-симмеры, коим и я являюсь.

Немного «дёгтя»

Как говорят пилоты — есть у нас и тут **НО**тамы свои))))))

Первое «**НО**»

ТРАФИКА — НЕТ!!!

Хочешь трафик — добро пожаловать в он-лайн.

Желаешь чувствовать себя не одиноко в небе — тут для тебя кое-что предусмотрели, друг.

Но ползающих по земле, взлетающих, садящихся чужеродных самолётов, акромя твоего крафта — в дефолте и оффлайне — нет.

Но энтузиасты есть всегда — и пишут разные программки-плагины — так что и для X-Plane 9 тоже скоро появится или уже появилась возможность организовать в оффлайне трафик.

Второе «НО» - оказывается, **не все порты есть**. То есть - они есть, но что это за порт? А?

Привода, ИЛС, ВПП, РД и может быть перрон ещё))))

Ни одной будки в порту нет)))

Хочешь порт, чтоб был — либо ищи на сопутствующих сайтах — либо создавай сам. Да, я тоже люблю выезжать с реального перрона — но особо не парюсь, если нет детализированного порта. Потому как для себя решил — что важнее мне тренироваться и упражняться в самолётовождении. Потому как X-Plane — это, во-первых, тренажёр, а во-вторых, уже игровое пространство.

Оценку твоих действий поставит плагин посадки — а ему глуууубоко фиолетово — красив порт или нет)))) Посадил жёстко — получи неуд или увольнение из рядов)))

Третье «НО» - **нет детального планировщика полёта**. То есть составить план полёта, как если ты, например, привык делать в MSFS — не получится.

Но есть программы.

Платные: **GoodWay** (<http://www.xpgoodway.com/>)

FSBuild (<http://www.fsbuild.com/>)

Бесплатные: **XmovMap** (<http://www.scumari.nl/www/xplane/index.htm>)

Настоятельно рекомендую до первого запуска:

СКАЧАТЬ с главного сайта X-Plane - программку-апдейтер. Она бесплатная и маловесящая, но без неё — не видать тебе обновлений, дружище.

Лежит она тут: <http://www.x-plane.com/demo.html>

найди там

UPDATERS: USE THESE TO UPDATE YOUR COPY OF X-PLANE PURCHASED HERE!

И выбери инсталлер (апдейтер) для своей операционной системы.

Загрузи его, запусти. В настройках выбери «загружать бета-версии» и всё. Жми далее — и смотри, что он делает. Соглашайся безоговорочно со всеми изменениями, которые он хочет загрузить и установить в твой комп.

Скачается всё, что надо. Если не скачается - значит надо запускаться разок и поменять что-нибудь в дефолтных параметрах, например язык.

Дело в том, что версия сима 9.00 — не знает русского, а вот уже 9.21 — свободно владеет рашша спик визаут ёпэрэсэтэ)))

Короче — апдейтер X-Plane 9 — это первое, что нужно запускать перед тем, как хочешь запустить свой симулятор полётов. Главное перед этим не забыть выйти в интернет.

**Далее: СКАЧАТЬ ПЛАГИНЫ (вспомогательные программы) и
Дополнительные пакеты (программы)**

<http://forums.x-plane.org/index.php?autocom=downloads&showcat=9>

- основная ссылка на страницу плагинов сайта x-plane.org
- Зарегистрируйся обязательно! Этот сайт тебе пригодиться, как воздух.

<http://www.opensceneryx.com/>

- основной сайт дополнительных объектов, скачать обязательно инсталлер и проинсталлировать себе этот пакет. Иначе во многих портах будут отсутствовать объекты и сим, естественно, будет ругаться.

http://www.xpgoodwayteam.org/site_xpushback/

- Пушбэк для X-Plane 9 + наземный генератор запуска движков.

<http://www.assembla.com/spaces/files/x-plane-apt-nav>

- плагин по навигации в порту

<http://forums.x-plane.org/index.php?autocom=downloads&showfile=3580>

- плагин "очистки" неба от тумана или наоборот, создающий вокруг судна туман одним щелчком мышки.

<http://forums.x-plane.org/index.php?autocom=downloads&showfile=6245>

- плагин авто ввода частот глиссады в нав1 и нав2 (баловство, конечно) но может пригодиться. Чтобы долго не рыться в схемах))))

<http://forums.x-plane.org/index.php?autocom=downloads&showfile=5202>

- плагин - помощник при введении в дефолтную FMS данных.

<http://forums.x-plane.org/index.php?autocom=downloads&showfile=2458>

- плагин - визуальный альтиметр, нажимая SHIFT+CTRL+B - автоматом устанавливается текущее давление.

<http://www.babichev.info/ru/projects/xgs/>

- это плагин для X-Plane, оценивающий мягкость посадки. Он показывает вертикальную скорость в момент касания в футах в минуту и метрах в секунду, а так же дает текстовую оценку посадке.

**ПЛАГИНЫ (расширение .xpl) НЕОБХОДИМО ПОМЕСТИТЬ В
диск:\X-Plane 9\Resources\plugins\
В разархивированном виде!!!**

И вот только сейчас, когда, на мой взгляд «плагины первой помощи» скачаны и брошены в папку plugins, когда скачан и установлен при помощи инсталлера пакет Open Scenery — можно с лёгким сердцем нажать на иконку X-Plane с расширением ЭКЗЕ))))

Обрати внимание — при запуске он показывает информацию, — какая текущая версия у тебя, что он там вообще подгружает, ну и прочее)))



Вуу!

Есть — перемещаемся куда-то))))



И вот — мы по умолчанию в Инсбруке LOWI.
Упс... А тут-то порт есть и что-то там на перроне даже стоит.
Стоит, стоит — статика стоит))))

Давай, прежде чем рассмотрим всё детально, настроим язык и графику.

Чтобы увидеть панель инструментов, достаточно подвести курсор мыши к верхней «перекладине» экрана симулятора.

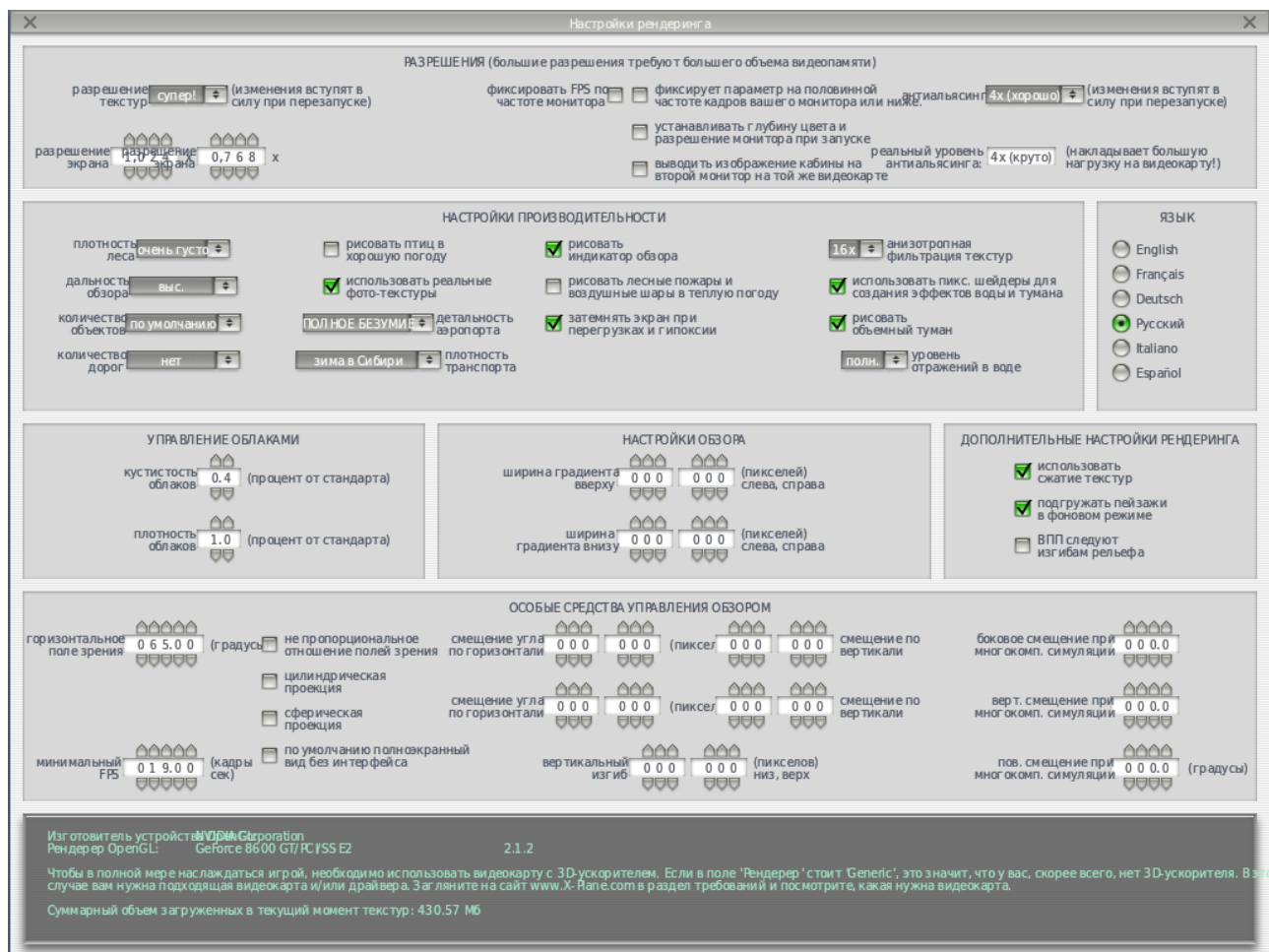
Если у тебя сразу подхватился русский язык — жми «Установки» - «Настройки рендеринга».

Если англоязычный - «Settings» - «Rendering Options»

Далее, уж прости, я буду работать только с русскоязычным интерфейсом.

Мы ж в Россеюшке.

Итак — в панельке «Language» выбираем Русский — и усё)))



Смотри дальше. По умолчанию разрешение 1024x768.

Если тебя это устраивает — то ничего не меняй.

Если нет — то в верхнем левом углу всё тех же настроек рендеринга — есть **«РАЗРЕШЕНИЕ ЭКРАНА»** - поменяй его на то, которое у тебя поддерживает в данный момент монитор и в каком разрешении он находится — больше ставить не советую — просто сим выйдет за зону видимости твоего моника и часть сима ты просто не будешь видеть))) Почему 1024x768 стоит сразу? Потому как большинство 2D, да и 3D панелей заточены под это разрешение. Но вот лично у меня моник широкоформатный — посему моё рабочее разрешение экрана 1440x900 — и я не юзаю те крафты, в которых панели только под стандарт заточены. Ну, или я их растягиваю в пэинт нэте до требуемого разрешения экрана.

Итак, коснёмся **«разрешения текстур»** — на любых конфигурациях компов советуют ставить значение **«СУПЕР!»**.

Далее — как видно из скрина — я оставил квадратики пустыми — там про фиксирование по частоте моника, выставление глубины при запуске — с этим поиграешься потом.

Важное — рядом, правее. Там про антиальясинг. Сглаживание. Важный параметр, но как видишь - нагружает карточку. У меня не супер конфигурация точки — я поставил себе только **«4»** - и очень доволен.

Если твой комп чумовой: 4 ядра, память скоростная, видеокарта чумовая — ну

просто зверюга, а не карта — выводи уровень **антиальясинга** на полную катушку — то есть на **«16»** .

Ну и ниже параметры (на скрине мои настройки) — если у тебя, повторяюсь, чума тачка — выруливай всё на пределку.

А именно:

ПЛОТНОСТЬ ЛЕСА

ДАЛЬНОСТЬ ОБЗОРА

КОЛИЧЕСТВО ОБЪЕКТОВ

ДЕТАЛЬНОСТЬ АЭРОПОРТА

ПЛОТНОСТЬ ТРАНСПОРТА

Только с дорогами поосторожнее — они не везде правильно лежат — это элемент украшения — не более — посему я их вообще отключил — пусть не мешаются)))

АНИЗОТРОПНАЯ ФИЛЬТРАЦИЯ ТЕКСТУР

Даже у меня — 16.

Включай все шейдеры, рисовать туман и уровень отражений в воде — полный.

Если хочешь — включи птичек в хорошую погоду, рисовать шарики и пожары.

Короче — ставь галочки везде.

Далее **облака** — по умолчанию **«1»** в обоих окошках — оставь пока так. У меня тачка слабая — я поэкспериментировал и настроил их так, как на скрине у меня.

Если планируешь пока тренироваться в порту с нормальным, почти плоскогорным ландшафтом — то значение **«ВПП следуют изгибам рельефа»** — пока не трогай.

А можешь и включить))) Посмотреть чтобы.

Если сильная машина — не ставь галки на сжатие текстур и подгрузку пейзажей в фоновом режиме.

Далее, вернее ниже.

«Горизонтальное поле зрения» - по умолчанию 45 градусов. Я себе поставил, как видишь, 65 — мне нравится. Это, так сказать, насколько широк обзор будет у тебя в кабине и на внешке.

FPS ниже 19 никак не опустить, так что пусть так и остаётся.

Более здесь я ничего себе не настраивал. И тебе пока не советую.

Всё, закрой это окно и перезапусти сим, чтобы изменения вступили в силу.

Сразу обращаю твоё внимание на то, какие изменения в настройках рендеринга потребуют обязательного перезапуска сима:

РАЗРЕШЕНИЯ ТЕКСТУР И ЭКРАНА, АНТИАЛЛЯСИНГ.

ПОВТОРЯЮ: Любое изменение в данных параметрах вступит в силу только после перезапуска сима.

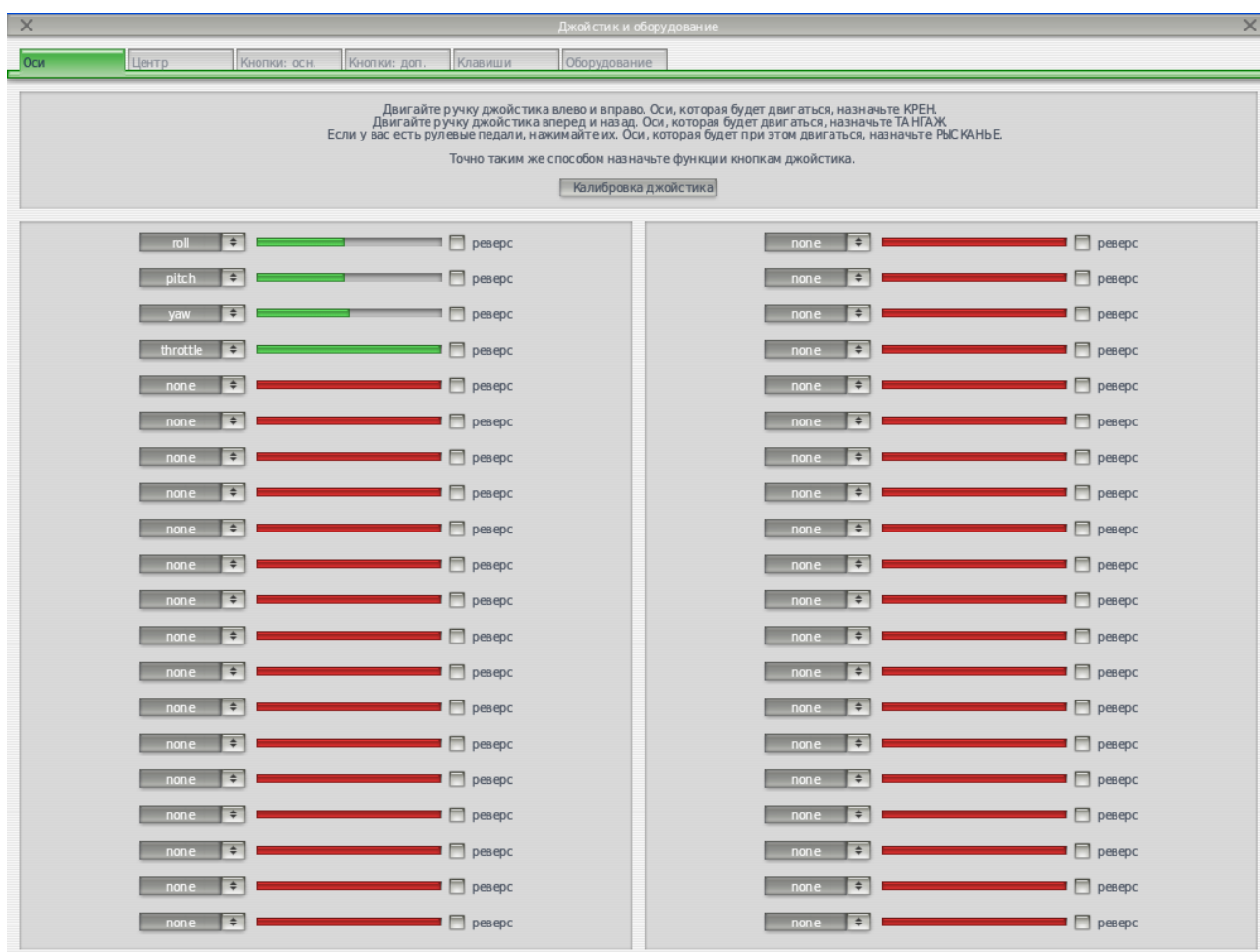
Но можешь пока не перезапускать его. Давай джой настроим?

В данной статье я рассмотрю настройку одного из самых доступных по цене и коим, и я пользуюсь (пока ещё пользуюсь) - джойстика Logitech Extreme 3D Pro.



Не супер и джой, конечно, но всё же.

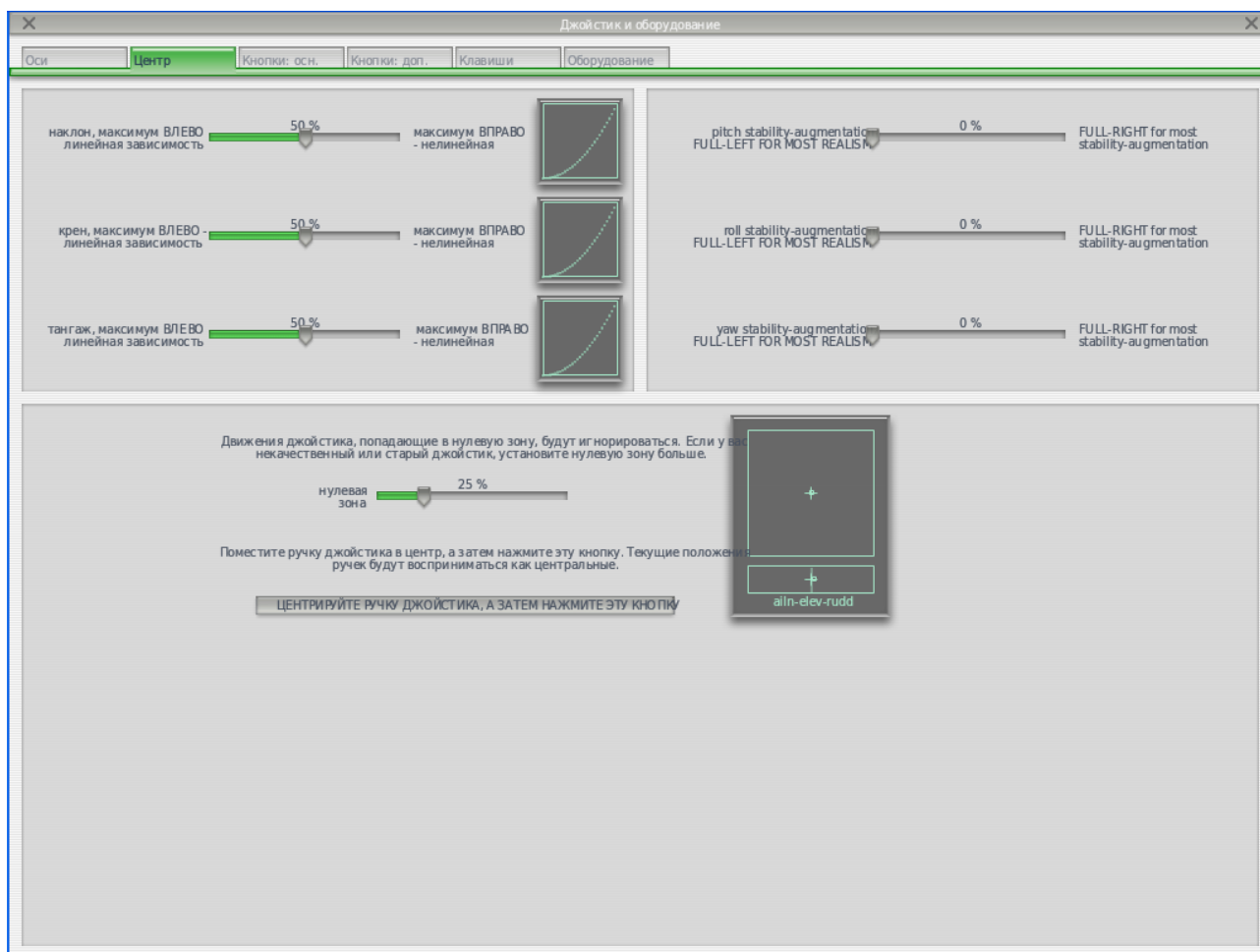
Заходим в [Джойстик и оборудование](#) в
первую вкладку **Оси:**



Покрути ручку джоя до упора по всем осям. И газом тоже поработай — до упора в обе стороны.

Всё должно стать посередине, за исключением газа — он либо останется в одном положении — либо в другом. Это нормально.

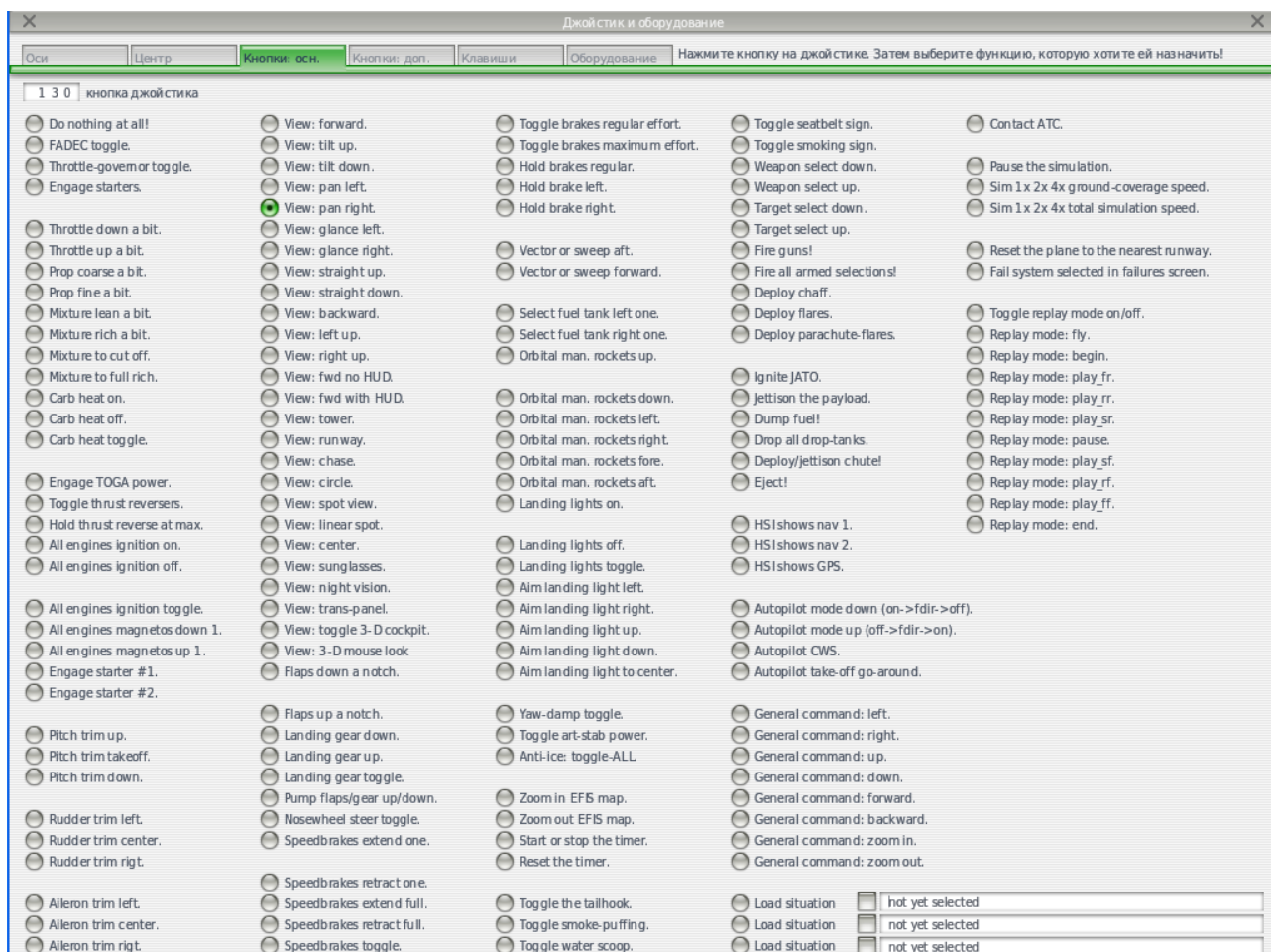
Следующая вкладка - **Центр**.



Советуют по разному, а по умолчанию всё на 25%. Но для большего реализма — все правые в крайнее левое положение, все левые в крайнее правое. Себе я сделал, как ты видишь на скрине.

В **нулевой зоне**, если джой хороший, оставить лучше всего всё по умолчанию — ползунок в крайнем левом положении. У меня джой уже «разболтался» - посему я зону чувствительности к прикосновениям увеличил. А то даже малейшее прикосновение у меня вызывало поворот хвостового оперения. Так же тут можно откалибровать (**центрировать**) его — так же как и при настройках осей — поворачивать в крайние положения и потом нажать на **«ЦЕНТРИРУЙТЕ РУЧКУ ДЖОЙСТИКА, А ЗАТЕМ НАЖМИТЕ ЭТУ КНОПКУ»**

Следующая вкладка: **Кнопки :осн.**



Это кнопки джойстика. Ну, тут всё просто — нажал кнопку на джое — нажми на функцию назначения — там черная точка появиться в зелёном кружке.

Хатка для три дэ вращения головой и для два дэ переключения вида в кабине настраивается следующим образом:

(к сожалению — 8-ми позиционная тут не сработает. Будут задействованы всего лишь четыре кнопки — но движения в кабине будут плавными)

Щёлкнул хаткой влево — присвоил значение **VIEW: PAN LEFT**

Щёлкнул хаткой вправо — присвоил **VIEW: PAN RIGHT**

Щёлкнул хаткой вверх разок - присвоил **VIEW: TILT UP**

Щёлкнул хаткой вниз разок - присвоил **VIEW: TILT DOWN**

Проверь — пощёлкай хаткой — функции будут отображаться.

Мои кнопки на джое: (цифра — это номер кнопки на джое)

1 — Toggle brakes maximum effort (тормоз полный, удерживая нажатой кнопку)

2 — View: toggle 3-D cockpit (переключение в три дэ представление кабины, повторное нажатие переключает в 2 дэ кабину. То есть зацикленно — нажал — в 2 дэ попал, нажал - в три дэ попал)

3 — General command: backward (отъезд камеры назад — работает только в 3 дэ представлении кабины) **Не путать с зумом — это не зум!** Грубо говоря — отойти, отодвинуться назад.

4 — General command: forward (наезд камеры) то есть - подойти, придвинуться ближе.

5 — Pitch trimm down (триммер Руля Высоты (РВ) вниз)

6 — Pitch trimm up (триммер РВ вверх)

7 — Landing gear toggle (кнопка выпуска/уборки шасси) - мне так легче, но если тебе захочется разные кнопки на это дело назначить — пожалуйста — выбор у тебя есть — можешь одну кнопку только на выпуск назначить, а другую только на уборку шасси.

8 — View: chase (внешнее представление самолёта, вид за хвостом строго по курсу) То есть, если ветра нет — то ваш самолёт будет чётко по осевой, а если есть, то вы реально будете видеть его летящим боком.

9 — Speedbrakes toggle (кнопка выпуска/уборки воздушных тормозов) опять же — ты можешь настроить по-своему — и как в случае с шасси — по своему разумению — причём даже позиция подъёма/опускания тормоза может быть выбрана отдельно.

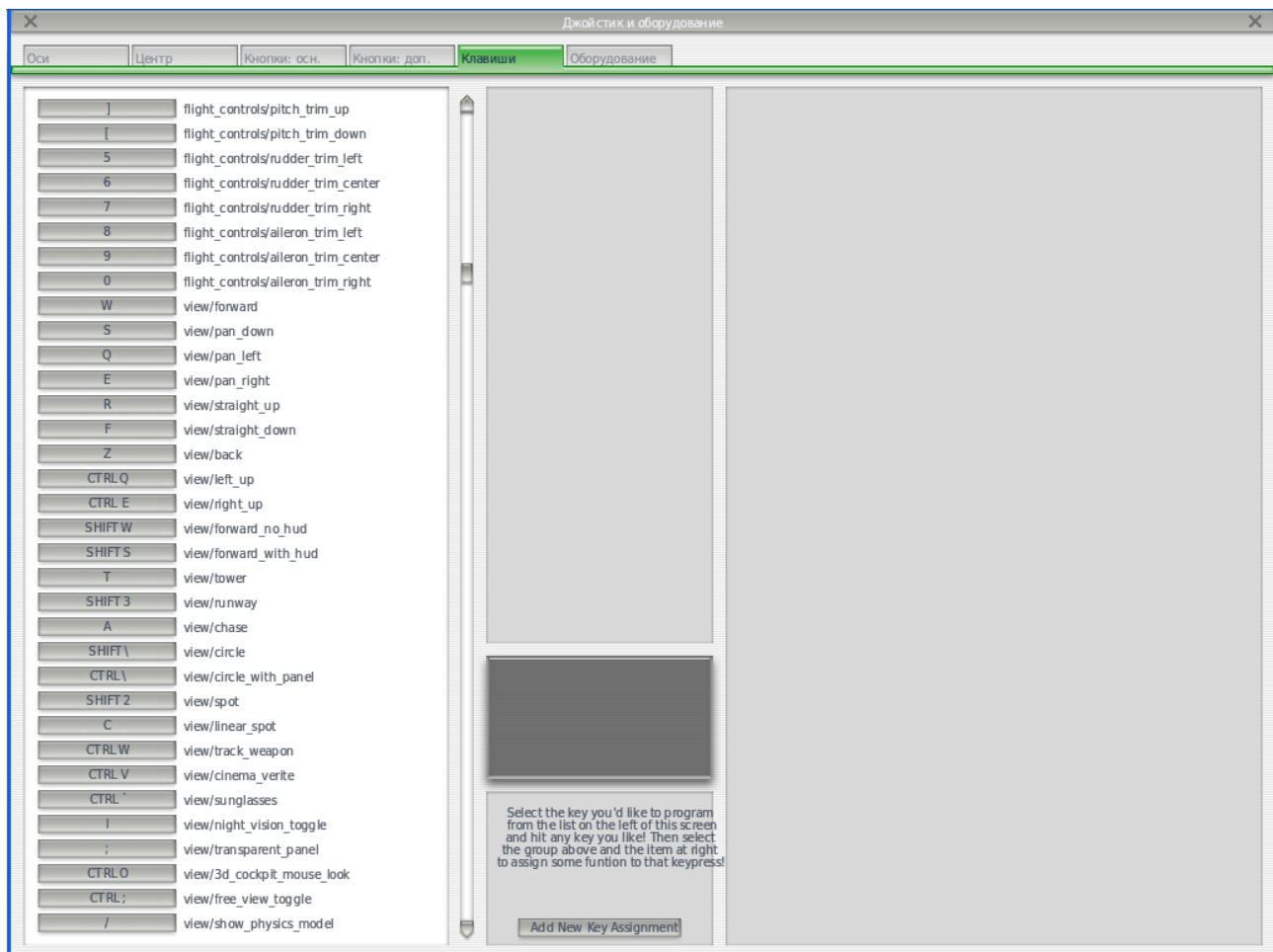
10 — View: fwd with HUD (вид строго вперёд, без кабины, но с дисплеем HUD — это как у вояк — прозрачное стекло — на котором зелёные метки — как прицел — отображение всей инфы — топливо, скорость, высота, глиссада и т.п.)

11 — Contact ATC (вызов окна диалога с диспетчером) Так как я летаю в оффлайне, то иногда работаю со встроенным диспом. Погоду сим скачал — и я запрашиваю разрешение на взлёт — он меня отправляет на правильную полосу, согласно данным метар. А вот при заходе на посадку — векторит не очень. Я его только запрашиваю о данных порта назначения — он мне даёт весь расклад, + на какую полосу заходить. Всё, на этом мне он более не нужен)))

12 — Hold brakes regular (либо тормоза включены постоянно, либо отпущены. Аналог назначенной на клавиатуре буквы «В» (би). Стояночный тормоз, короче.

Всё, кнопки у меня кончились))))))

Следующую вкладку **Кнопки: доп.** я пропускаю, потому, как сам этим не пользуюсь.



Я не случайно сделал скрин именно в этом месте — тут видно, какие клавиши отвечают за виды и представления в самолёте и вне него.

Какие клавиши отвечают за механизацию самолёта — закрылки, элероны, триммеры. А хотя не видно только, пожалуй, цифр 1 и 2 — они как раз за закрылки отвечают:

1 — убрать флаппероны (поднять на одно деление)

2 — выпустить флаппероны (опустить на одно деление)

То есть - одно нажатие на нужную цифру — выполняет только одно действие, последующее нажатие на ту же цифру выполнит ещё одно действие.

Подробно тут расписывать назначения клавиш не буду — очень долго, а я пообещал сделать краткое руководство. Откроешь вкладку и сам всё поймёшь — там не сложно на самом деле разобраться.

Единственное тебе подскажу — если опустить ползунок списка клавиш в самый низ — там есть возможность добавить или удалить существующее назначение.

Так вот, для открывания/закрывания дверей (люков) я назначил кнопочку на клавиатуре. Там внизу в среднем столбце есть две кнопки — одна **Add Selected Key Assignment**, то есть добавить выбранное сочетание клавиш.

Так вот — по ней щёлкни — в левом столбце появится кнопка **<NONE>**

Нажми на неё — она станет зелёная (и появится кнопка **Delete Selected Key Assignment**), и теперь нажми нужную клавишу (букву) или сочетание клавиш

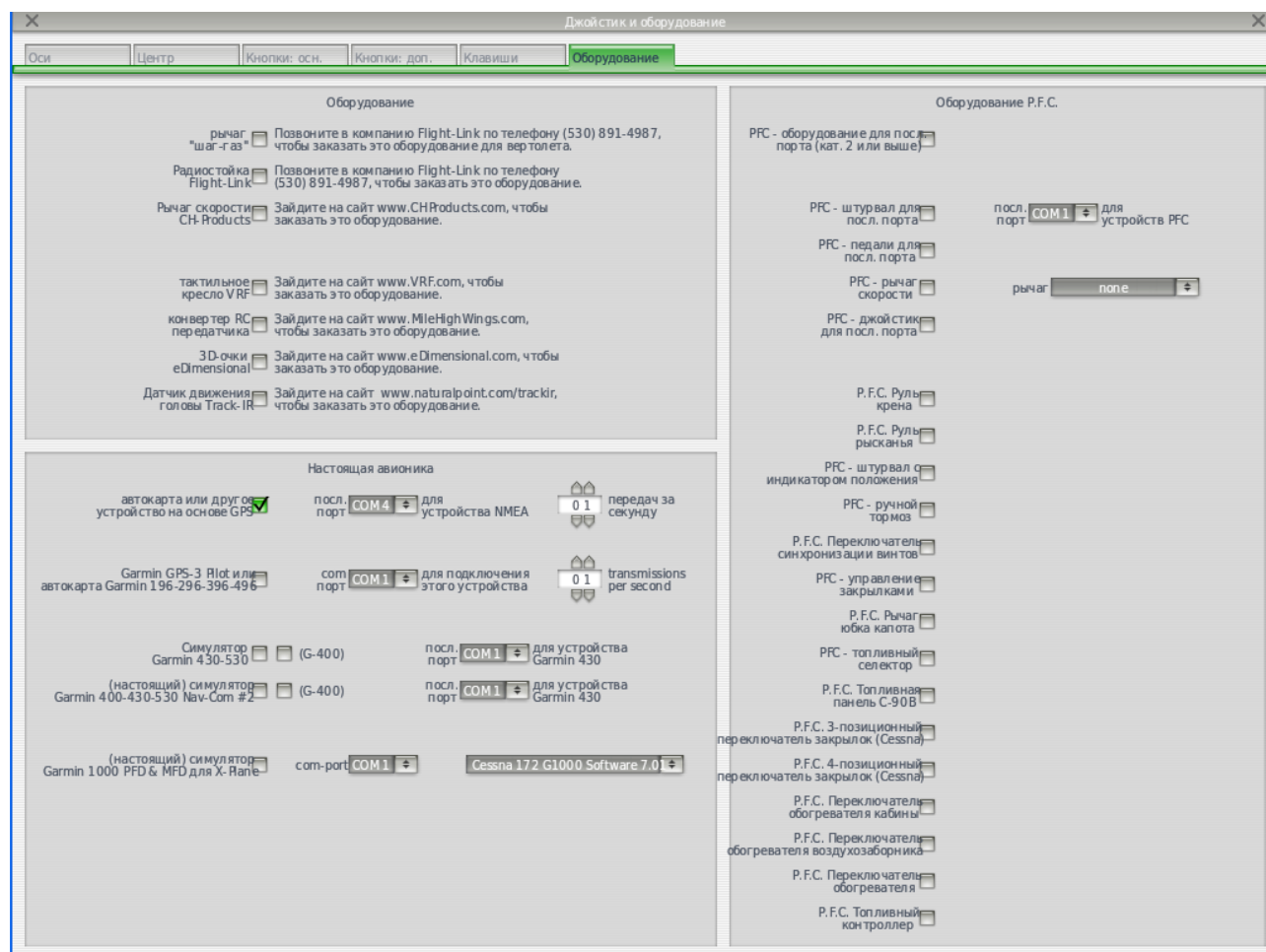
— оно появится в этой подсвеченной зелёным зоне. Теперь в среднем столбце

выбирай **flight_controls/**

Справа появится список доступных функций. Вот там найди внизу **canopy_toggle** и поставь там точку в зелёный кружок.

Всё, теперь, если дверки у крафта открываются — будешь нажимать на твоё сочетание или просто одну клавишу и дверки будут открываться)))

Вкладка **Оборудование**



Как видишь — у меня только одна галочка стоит)))

Да и то — на автокарту. Дело в том, что у меня есть кой какой продукт, который позволяет отображать положение самолёта в реальном времени на карте во время симуляции — вот именно туда я и гоню инфу по виртуальному компорту 4.

Никаких дополнительных телодвижений по поводу прописывания данных где-то в кишках и мозгах сима — галку поставил, куда гнать поток инфы — и всё. Дальше в том приложении говоришь — откуда принимать инфу — и вуаля))) Но на самом деле эта вкладка куда более интересная и важная. Тут можно прикрутить дополнительное оборудование к симу — зная на какой порт ты его

посадил — ставишь галку — и всё.

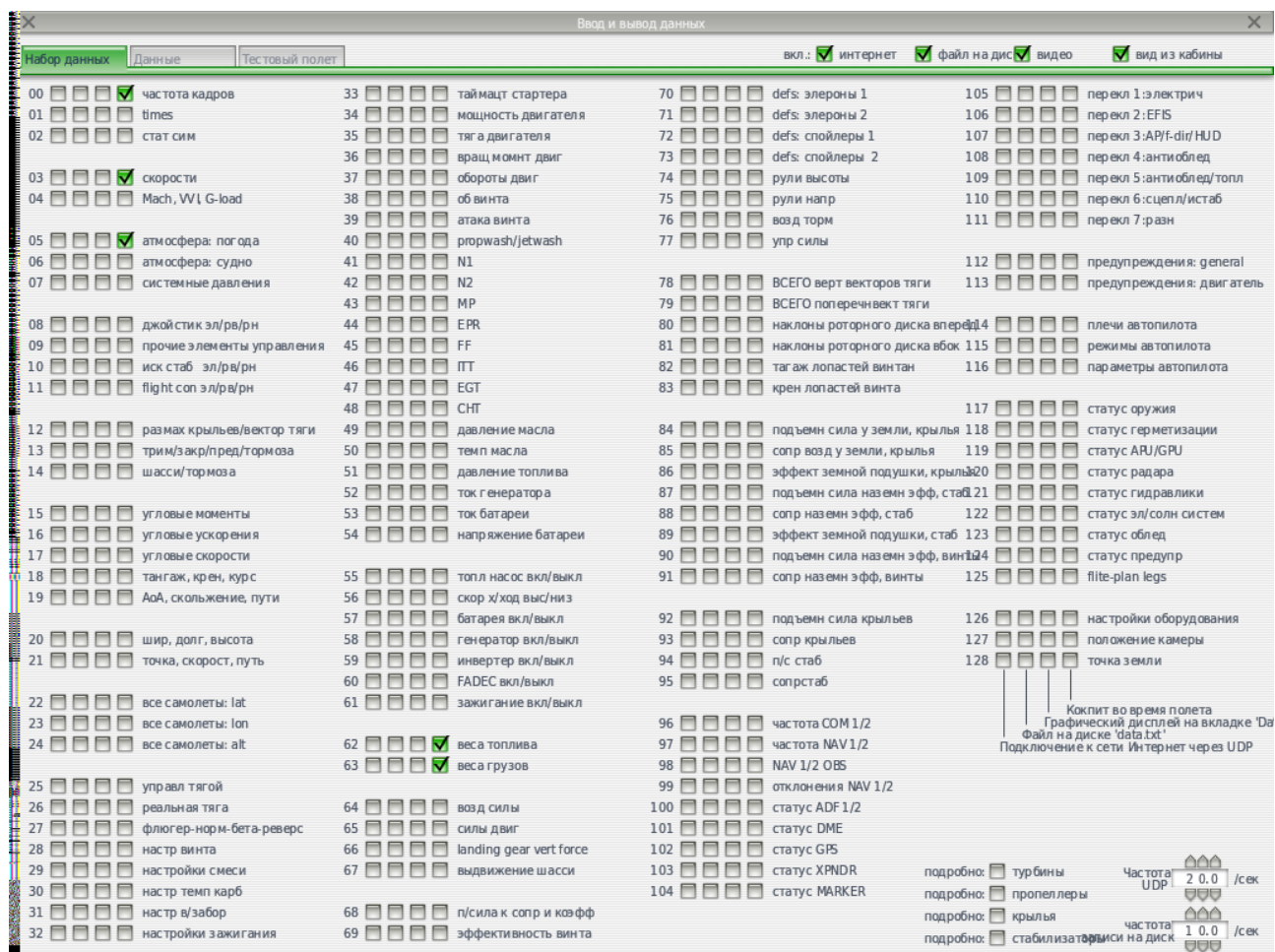
Но об этом — в другой статье и писать буду не я))))

Чтобы появились на экране различные информационные данные, вот как тут:



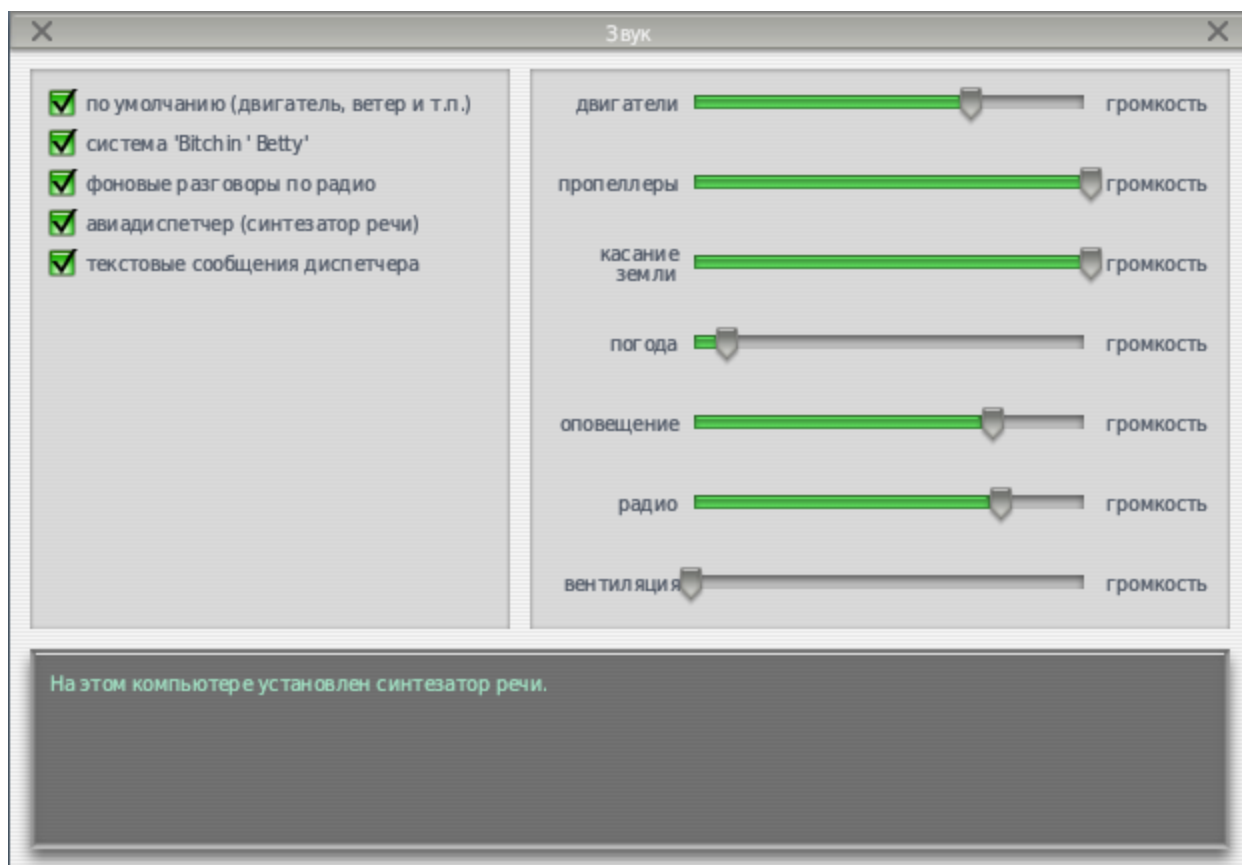
Надо зайти в **Установки** и там выбрать **Формат ввода и вывода данных**.

Появится такое окно:



Тут четыре столбика по четыре группы каждый. В крайнем правом, внизу есть стрелочки и надписи — что куда передаётся. Четвёртая группа в каждом столбце — гонит инфу на экран моника. Выбирай что хошь))))

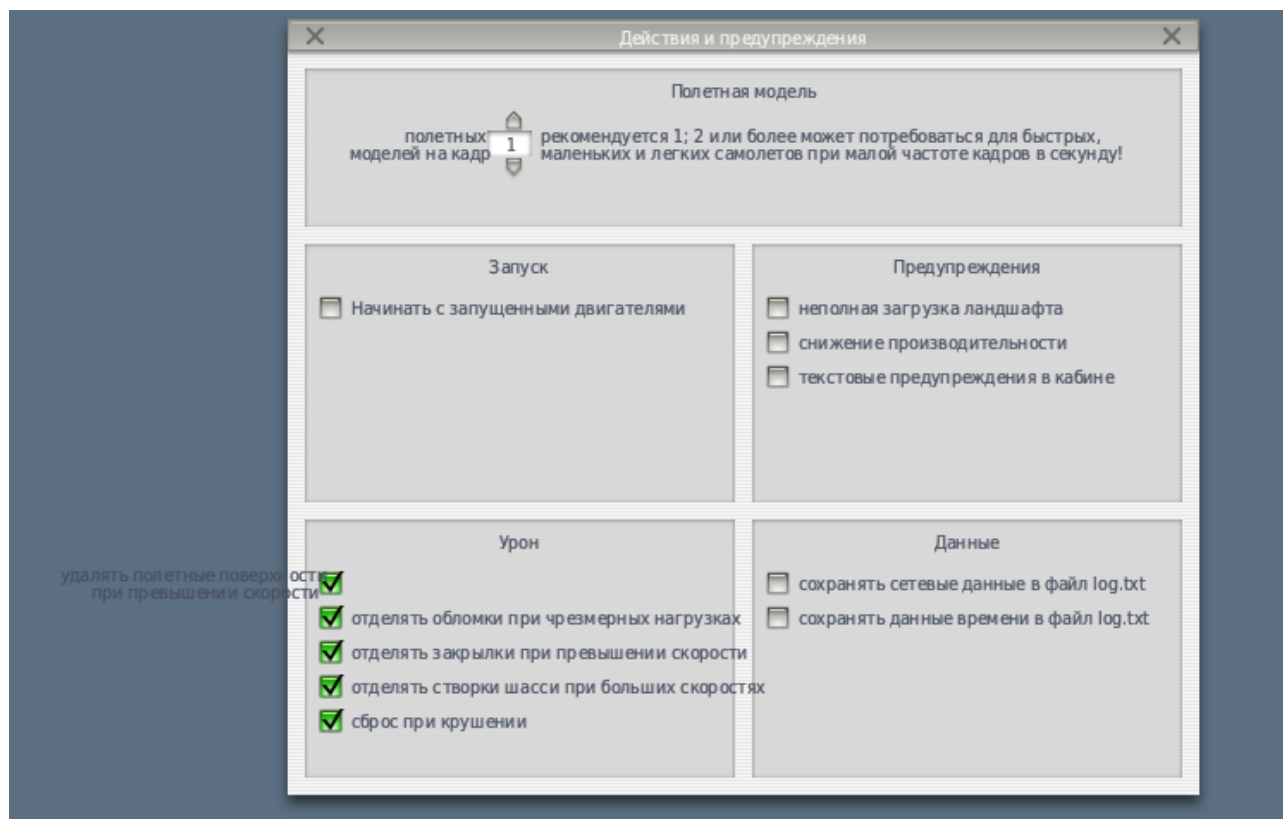
Вкладку **Сетевые подключения** в данной статье я не рассматриваю — это отдельная тема.



Ну, тут даже первоклашка поймёт.

Вкладка **Настройки быстрого полёта** — я её не использую, но там предельно понятно — выбрать порт, самолёт, установить погоду по желанию (а не из инета), время суток.

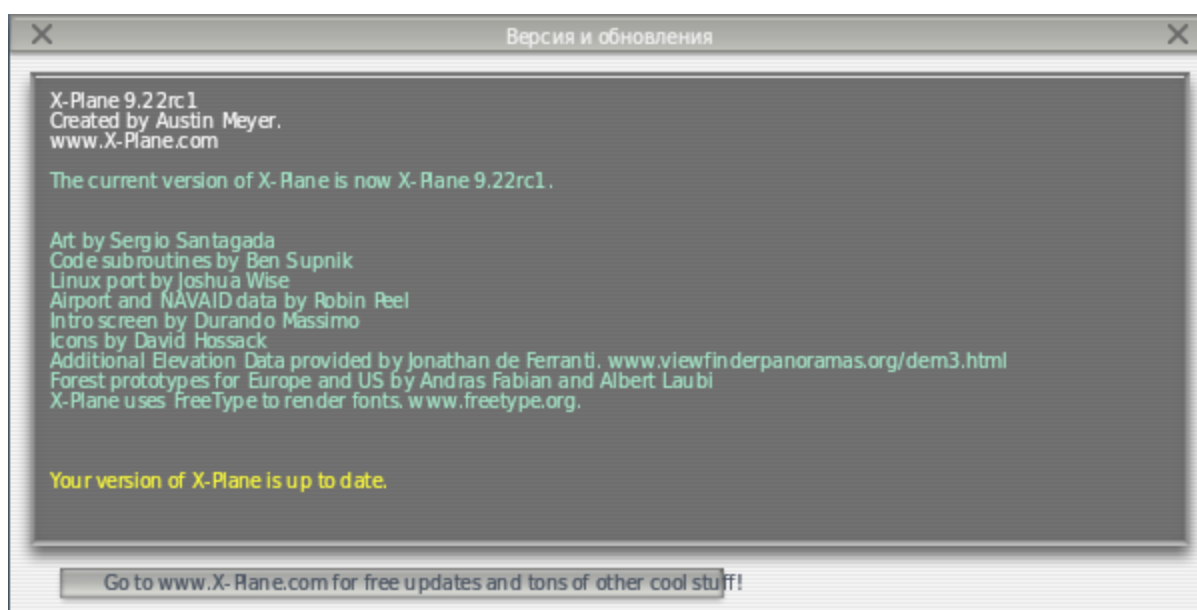
Действия и предупреждения



Предупреждения будут выскакивать в кабине во время полёта, убрать их можно только снова зайдя в эту вкладку и сняв галочку — в противном случае — до закрытия сима будет моргать на экране сообщение)))
Разжёвывать тут тоже нечего.

А теперь мы с тобой пойдём с самого начала.

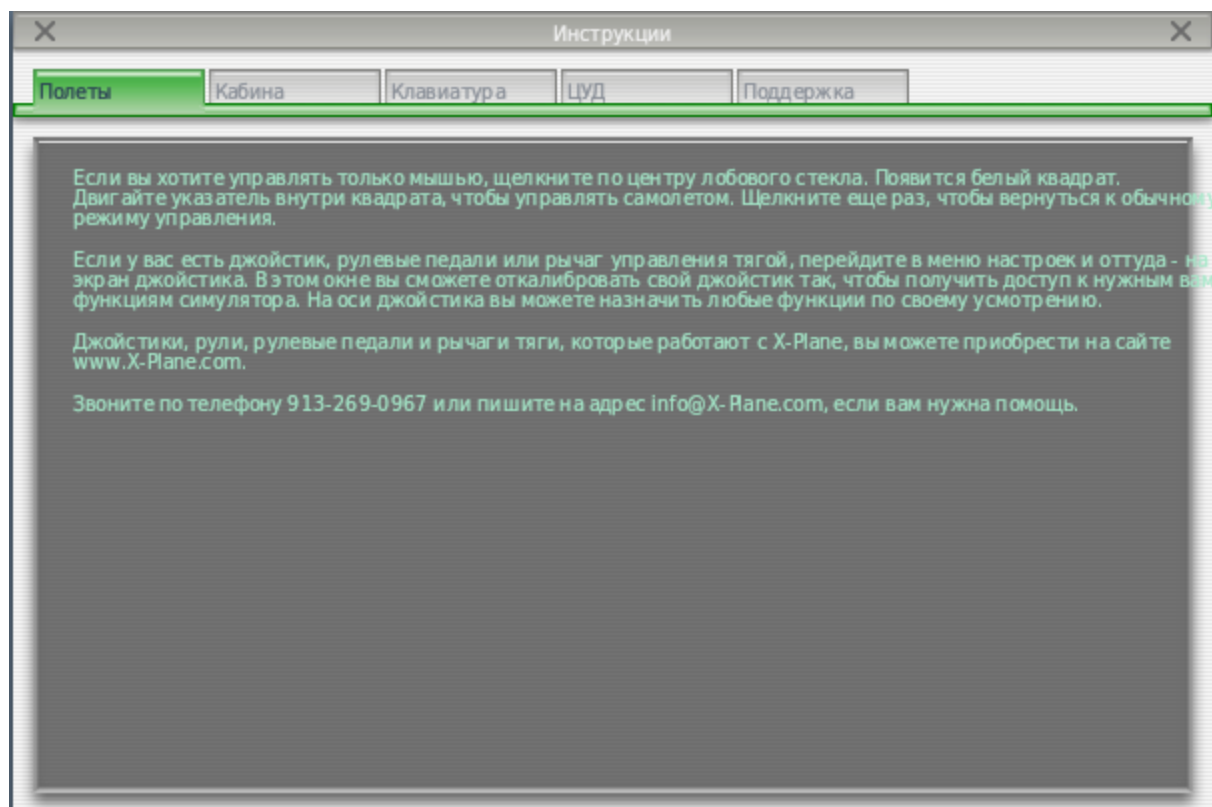
О программе



Если ты в данный момент подключён к инету, то, вызвав это окошко, сим тебе отапортует о текущей версии и надо ли её обновлять.

Так же напмнит имена и фамилии тех, кому ты должен сказать обязательное спасибо. Шутка.

Далее. **Инструкции.**



Тоже всё предельно ясно — пощёлкай и почитай.

Тут же во вкладке "**О программе**".

Если хочешь посмотреть, как робот автомат придёт и начнёт распоряжаться в твоём симуляторе — поставь галочки везде, где предлагается, чтобы ИИ (искусственный интеллект) управлял всем, чем только можно.

Вкладка **Файл**

Здесь предлагают тебе **сохранить ситуацию**, чтобы потом, например, постоянно **загружаться** в одном и том же месте на одном и том же самолёте с одними и теми же условиями.

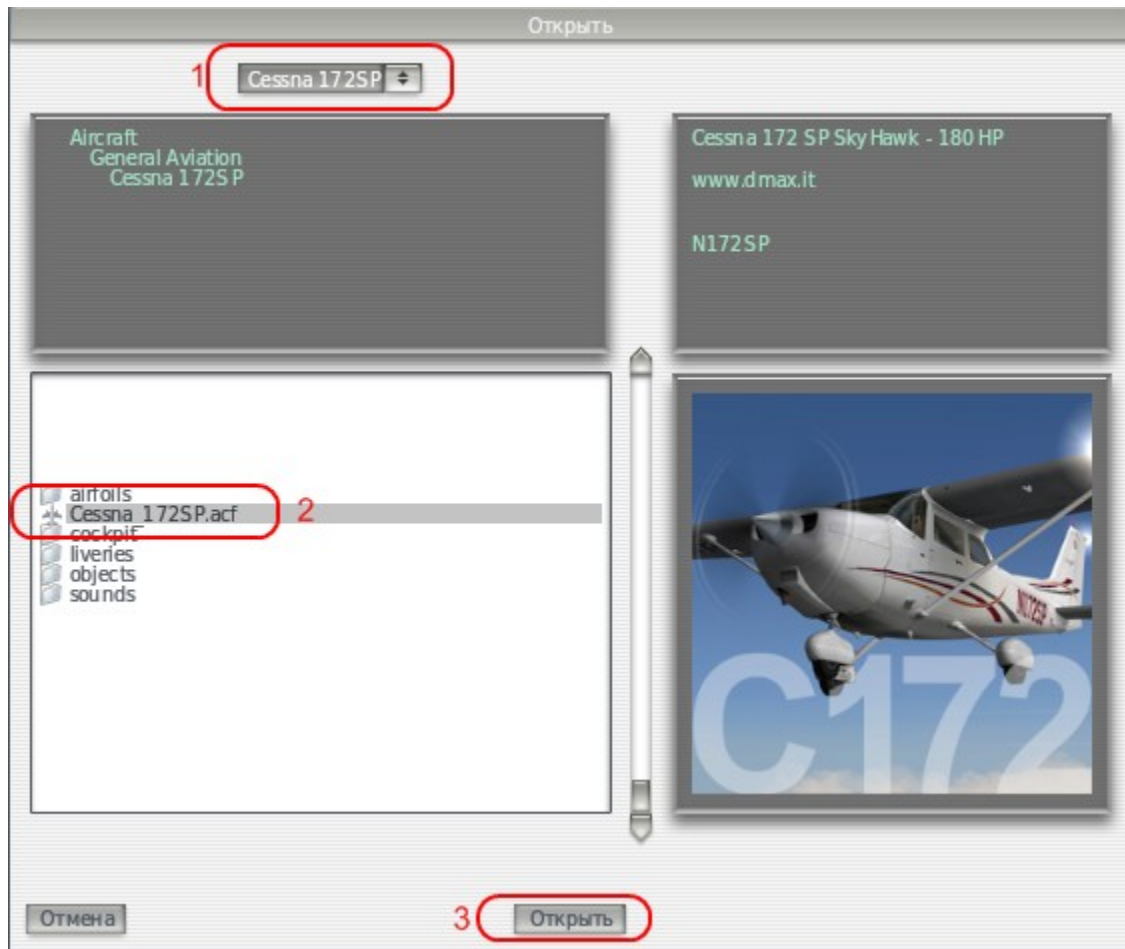
Или **сохранить видеозапись** полёта — чтобы потом посмотреть и перехватить управление в любой точке этого полёта.

Более отсюда, кроме кнопочки **сохранить скриншот** (сочетание CTRL+.) я ничего не использую.

Воздушное судно

Хорошая, нужная вкладка.

Открыть воздушное судно



1 — Выбрать самолёт.

2 — выделить файл с расширением acf.

3 — Нажать открыть.

Открыть символ

Если доступны ливреи — то их можно подключить именно здесь.

Вес и топливо

×

Вес, баланс и топливо

×

Топливо/Груз

Боезапас

центр тяжести

0.0

(смещение в дюймах)

собственная масса

3000

(фунты)

полезная нагрузка

475

(фунты)

всего топлива

625

(ф) 0 0 2.0 (час)

левый бак

312

правый бак

312

топливный бак

312

(фунты)

топливный бак

312

(фунты)

общий вес

4100

(фунты)

максимальная нагрузка

5200

(фунты)

Здесь ты сможешь отцентровать свой самолёт, загрузить его, залить его горючкой — причём расчёт — на сколько часов у тебя горючки — будет виден сразу же.

Замеченный глюк: подвирает с расчётом топлива в некоторых типах самолётов. Пишет меньшее количество часов, чем на самом деле будет.

Отказы оборудования

Сбросить все параметры на исходные

Отказы оборудования

Мир / MTBF

Оборуд. 1

Оборуд. 2

Оборуд. 3

Двигатели

Отл. обломки

G1000

Все приборы

NAVAIDs

огни

AS / PA R

всегда исправный

↓

отключение с птицей

всегда исправный

↑

доочные огни

всегда исправный

↓

микровзрыв

всегда исправный

↑

вихрь

всегда исправный

↑

и катастрофа

всегда исправный

↓

дверь открыта

всегда исправный

↓

изменения в технике

всегда исправный

↓

а подача топлива

всегда исправный

↓

крышка этого бака

всегда исправный

↓

оружие на вода

всегда исправный

↓

топящие топливом

всегда исправный

↓

(самолет был заправлен неподходящим типом топлива)

тый блок бака #1

всегда исправный

↓

тый блок бака #2

всегда исправный

↓

использовать периодически или неопределинно

☒

среднее время между поломками, часов

0

0,5

0

0

0

Этот параметр влияет на все системы самолета и действует кумулятивно с другими вероятностями поломки, приведенными на других страницах.

Здесь ты можешь назначить отказы любого оборудования в случайном или запланированном порядке. Подробно я не буду здесь ничего писать)))

Но пока не станешь более-менее уверенным пользователем X-Plane 9 , пока не привыкнешь ко всем условиям, пока не полетаешь, пока не отработаешь взёт-посадок до одури – лучше здесь ничего не трогать.

Самолёт и ситуации

воздушное судно, используемое при указании опции ШАТЛ в окне загрузки ситуации

воздушное судно, которое будет буксировать вас при указании опции БУКСИР в окне загрузки ситуации

ваши судно, которое будет заправлять ваш самолет при опции ЗАПРАВКА ВВС в окне загрузки ситуации

судно, которое будет заправлять ваш самолет при опции ЗАПРАВКА МОСКВИИ ВВС в окне загрузки ситуации

ваши судно, которое будет нести ваши воздушные судна при указании опции СЕРГОС в окне загрузки ситуации

Оrbiter.acf

Cessna 172SP.acf

KC-10.acf

KC-10.acf

B-52G NASA.acf

Другие профили воздушных судов

скорость заправки 0 0,2 5 0 (приборная скорость)

высота заправки 0 2 5,0 0 0 (футы)

скорость самолета носителя 0 0,3 0 0 (приборная скорость)

высота самолета носителя 0 4 5,0 0 0 (футы)

отношение скоростей в строю 0 1,0 0 0 (к значению по умолчанию)

высота самолета в строю 0 1 0,0 0 0 (футы)

Выбор других воздушных судов

количество самолетов 2 0

☐ сохранить в настройках все воздушные суда

☒ случайный выбор воздушного судна при каждой загрузке

ваш самолет команда красная

ваш самолет команда синяя

ваш самолет команда желтая

ваш самолет команда золотая

☐ CL415v8.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 1.

☐ Raptor 30 V2.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 2.

☐ B767 300.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 3.

☐ V-22.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 4.

☐ United-Air.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 5.

☐ Cessna 172SP.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 6.

☐ KC-10.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 7.

☐ B-52G NASA.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 8.

☐ Cessna 172.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 9.

☐ Cirrus Jet.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 10.

☐ 737.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 11.

☐ Cessna 172SP.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 12.

☐ Northrop B-2 Spirit.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 13.

☐ B-52G NASA.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 14.

☐ Cirrus Jet.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 15.

☐ 737.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 16.

☐ United-Air.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 17.

☐ F-4.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 18.

☐ CHG604.acf
обновление: локальная полетная модель метка на карте: 19.

Помнишь, вначале я сказал, что трафика нет?

Ну, так вот, его действительно нет, но что бы не одиноко было тебе в небе — придумали вот такую штуку — вокруг тебя всегда будет полно самолётов.

Только выбери количество самолётов и типы самолётов - и ты их будешь видеть на своём радаре, а если пожелаешь, то можешь погоняться за ними)))

Если не хочешь, то просто количество самолётов ограничь цифрой 1 — это будешь только ты.

Во вкладке **Воздушное судно** есть ещё полезная штука для новичков - **Показывать описания инструментов**

Поставь галочку и теперь при наведении курсора мыши на прибор в кабине самолёта — будет возникать надпись-подсказка:



Следующая вкладка — **Местоположение**

Выбрать глобальный аэропорт

Найти аэропорт

Herlong

KHEG

Herradura Lodge

37TA

Hi Line Lodge

61PA

Hickory Hollow

NY85

Hilo Intl

PHTO

Hilo Seaport

QILO

Hirt Friesach

LOKH

Hofkirchen

LOLH

Hohenems Dornbirn

LOIH

HOLLOMAN AFB

KHMN

Hollow Top

OU7

Holloway

VT13

HON

HILN

HRADEC KRALOVE

LKHK

Hunter Lowry

TS40

Idi/Peudawa Rayeuk (Local Gov)

WZ08

ILO

SPLO

Iloilo

RPVI

ILOPANGO INTL

MSSS

ILORIN

DNIL

Innsbruck Kranebitten

LOWI

Апт:

Отмена

Отправиться в этот аэропорт

ВЗЛЕТ

ЗАХОД НА ПОСАДКУ

БЫСТРЫЙ СТАРТ

RWY 0 8

3 nm

10 nm

Ramp 9

RWY 2 6

3 nm

10 nm

Ramp 6

PAD H 1 N

3 nm

10 nm

Ramp 5

PAD H 1 S

3 nm

10 nm

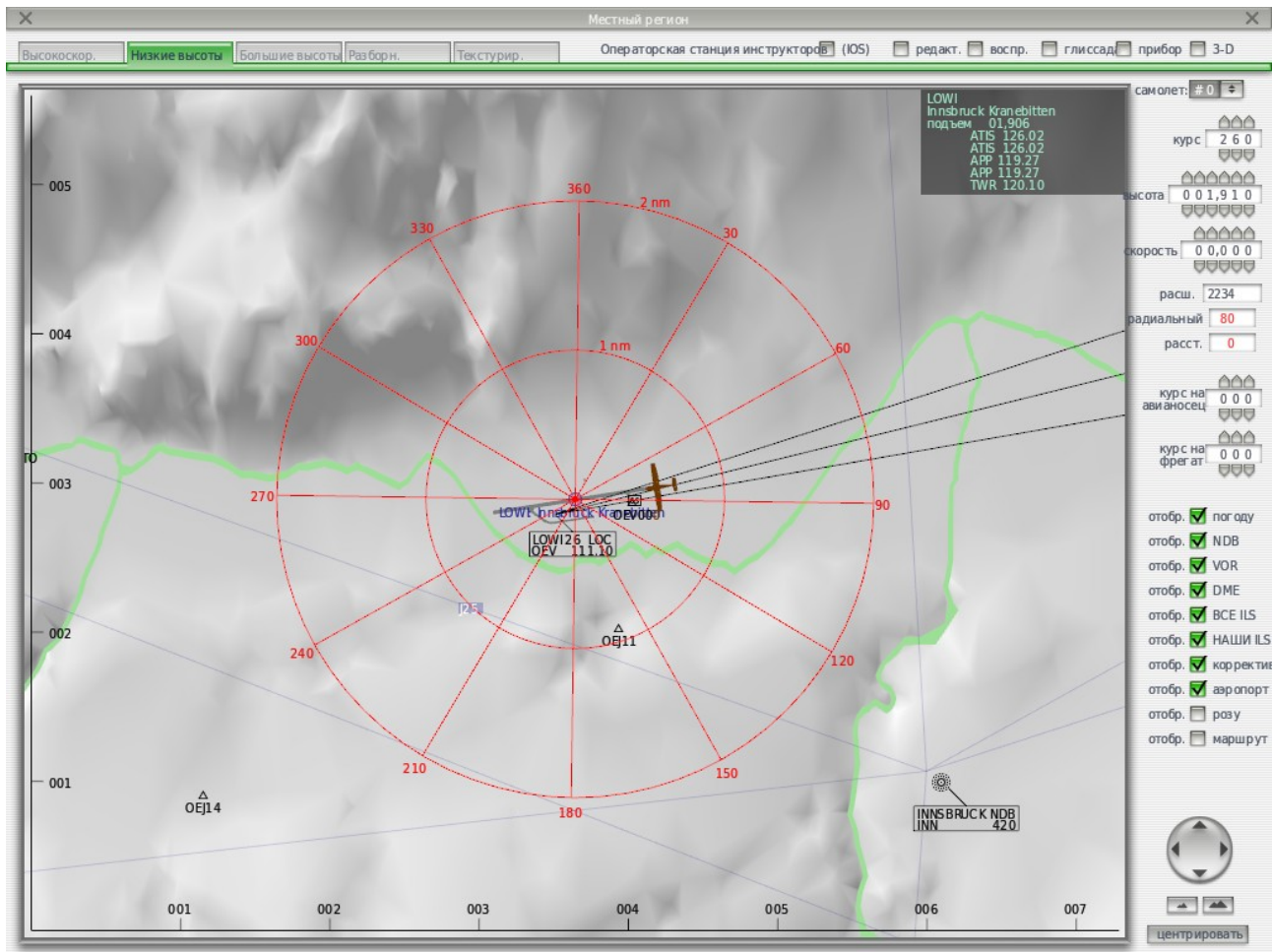
Ramp 1

Innsbruck Kranebitten (LOWI)подъем1905футы



Всё просто - вбивай код ИКАО порта, либо имя порта, например Pulkovo, и выбирай позицию для стоянки, либо старта, либо подхода к порту.

Следующая важная и полезная вкладка **Локальная карта**



Ну вот, на первый взгляд просто карта — и больше ничего.

Но на самом деле, друг - это мощный инструмент, который поможет тебе не только увидеть свой самолёт в какой-то там точке мира - он поможет тебе отредактировать навигационное оборудование порта. Поставь галочку возле **редакт.** и увидишь, что ты можешь добавить туда. Главное - владеть информацией - координаты, частоты, названия.

Ты можешь схватить свой самолёт мышкой и потащить куда хочешь, плюс изменить высоту, курс и скорость самолёта.

Признаюсь - я ещё им (инструментом локальная карта) не до конца овладел. Но использовал при добавлении и редактировании навигационного оборудования некоторых портов. Самое клёвое здесь - наглядность!!!!

И простота в использовании.

Изучай. Не бойся и не переживай. Изучай.

По локальной карте тоже можно целый труд написать. С детальным описанием присутствующего инструментария.

Следующая строка - **Карта Планеты**

Не спеши кликнуть мышкой по нашей Планете)))

Сначала почитай, что там внизу голубым шрифтом написано)))

Следующие строчки во вкладке **Местоположение** помогают выбрать тебе Планету, где ты будешь симить))

Это либо матушка Земля, либо грозный Марс.

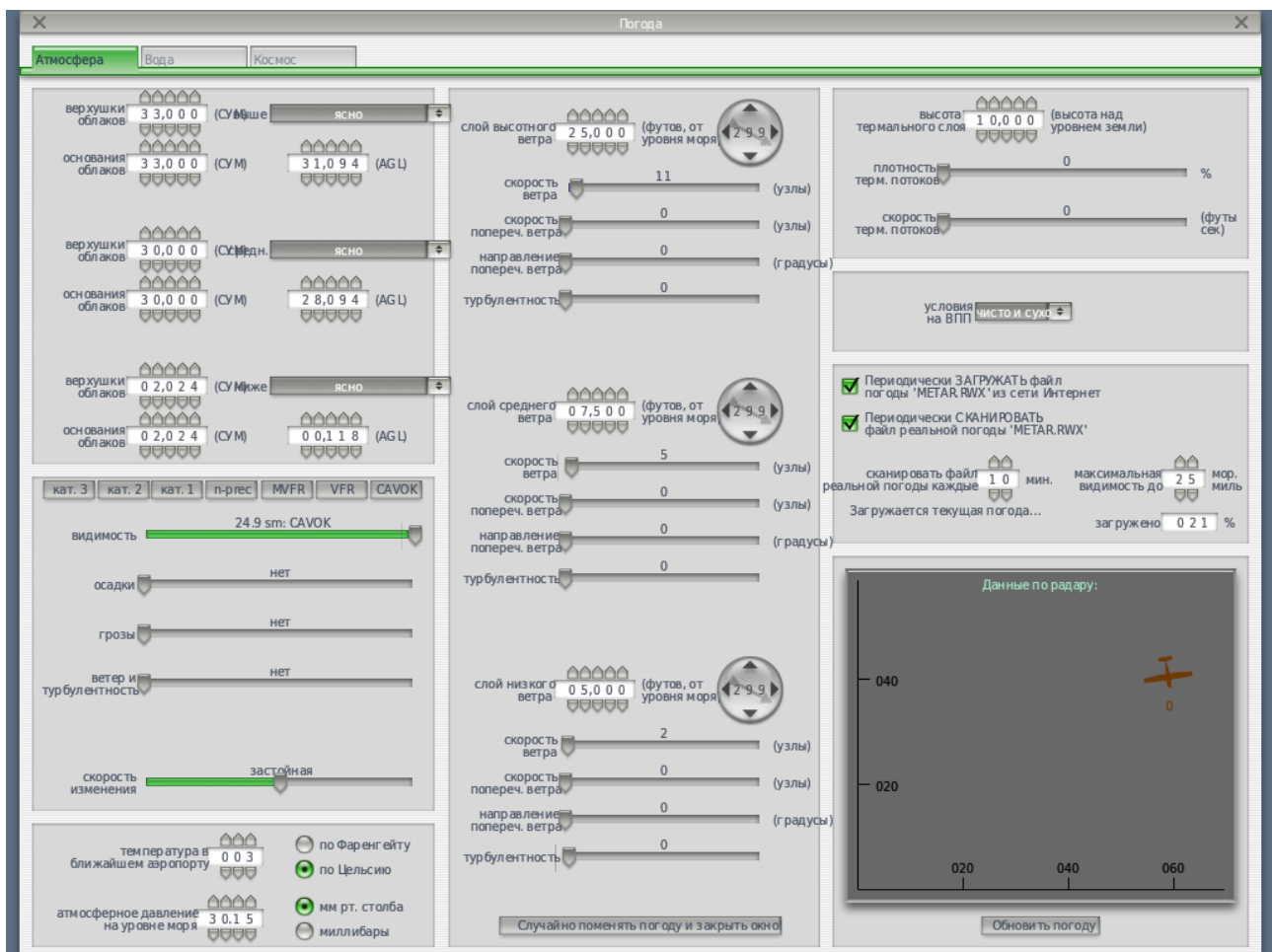
У меня стоит галочка на **Установить планету Земля.**

X-Plane 9 позволяет тебе летать в атмосфере двух планет Солнечной системы. Но я пока на Марс не летал)))

Следующая вкладка на панели инструментов —

Окружающая среда

Погода



Никаких дополнительных программ качать не надо — в X-Plane инструмент погоды весьма гибкий и легконастраиваемый.

Хочешь реальную погоду? Не вопрос - ставь галочки как у меня на скрине показано - и периодически погода будет обновляться из интернета - причём время обновления погоды ты ставишь сам по своему усмотрению. Я заскринил в момент скачивания погоды.

Хочешь свои какие-то метеоусловия задать? Уууууууу - тут тебе даже предлагают стать творцом! Ветер, термальные потоки, облачность, температуру — моделируй сам как хочешь))))

Ещё внутри этого инструмента встроен автомат — нажми кнопку **случайно поменять погоду** — и он тебе сам смоделирует её.

И обрати внимание на очень важный момент. Он такой маленький тут, но он такой **ПРАВИЛЬНЫЙ!!!**

Условия на ВПП — ты где-нибудь ещё это встречал????

Попробуй сесть на полосу с ледком)))) ой весело))))))))))

Дата и время

Тут мне даже и рассусоливать не о чем))) Сам всё за секунду поймёшь.

Так, ну вроде всё, что нужно для первого знакомства мы сделали.

Пора бы и самолёт загрузить, а? И попробовать его, а?

Выбирай Cessna 172SP и встань на 28-ой в LOWI.

В **Установки/Действия и предупреждения** сними галочку с **Начинать с запущенными двигателями**.

По-умолчанию должен быть 2D кокпит на экране. Заметь — для удобства в полёте в 2D кокпите убрали штурвалы из виду, чтобы легче было осуществлять навигацию по кабине. В 2D не вся кабина видна — для этого можешь на клавиатуре понажимать стрелочки (влево-вправо-вверх-вниз). Увидишь, как перемещается обзор. Так, нам нужно видеть кнопки и тумблеры батарей и авионики — нажми стрелочку вниз и они всплывут)))



Нажми «B» аглицкую на клавье или настроенную кнопку на джое, отвечающую за стояночный тормоз.

Должна загореться надпись «**BRAKES**»

- 1 — Включай батареи (это не центральное отопление)
- 2 — Включай авионику
- 3 — Включай тумблеры: насос топливный, маячок проблесковый, навигационные огни, строб и, по необходимости, обогрев трубки ПИТО, а так же огни посадочные и рулёжные)))
- 4 — Чтобы запустить движок — надо подать в него топливо. Это просто. Схвати ручкой-мышкой и пододвинь вперёд этот рычажок.
- 5 — Запуск двигателя. Нажми левой кнопкой мыши и удерживай, пока не раскрутится. Увидишь, как «оживут» приборы на панели. Поздравляю — ты вдохнул жизнь в этот крафт!



Давай тут посмотрим, что вышло)))

Ага, всё нормуль — все приборы в норме)))

Я тебе ща расскажу — где какой и дальше, друг, - сам)))

Присмотрись — там оч много букв **А** и **В**

А — установщик курса HDG

В — установщик курса направления на (OBS)

С — GPS Garmin 430 — бортовая навигационная система, хотя в X-Plane 9 она прям скажем скромняга. В ней нельзя составить флайт-план — она даёт

возможность следить за твоим полётом только от точки до точки. То есть каждый раз тебе надо вводить данные. Долетел до пункта «А» - ввёл пункт «Б» - и так далее))) От магазина к магазину.

D - радио COM 1

E — сюда вводишь данные по HAV-1 (частота глиссады, частота BOP)

Ниже под ними COM2 и NAV2

F — Радио АРК (НДБ) ADF

G — Тумблер включения/отключения автопилота. Имеет три позиции : **OFF** — вырублено совсем, **ON** — врублено, но пока ожидает и **AUTO** — всё, кури, пилот!!!

H — Транспондер (ответчик).

I — А это сам автопилот. Короче — нажмёшь на **HDG** — самолёт будет лететь по выставленному курсу HDG . Нажмёшь **LOC** — самолёт будет считывать данные из бортовой GPS (в других крафтах FMS) — и лететь туда, куда ты ввёл. **G/S** - это нажмёшь, когда будешь автоматом сажать — он поймает луч глиссады и будет следить за ним. **BC** — лечь на обратный курс.

ALT — кнопочка удержания высоты.

K — Альтиметр. Установи давление либо ручками, покрутив крутилку альтиметра, либо вспомнить, что ты себе плагин какой-то там скачал и в папку сбросил и нажать сочетание клавиш (аглицкая раскладка должна быть) CTRL+SHIFT+B

Давление установится автоматом.

Такс, ну вроде, как и всё. Практически всё — для первого знакомства))) Повторюсь — писал эту памятку себе лично и моему сынуле.

Благодарю за терпение и внимание.

А теперь раздача медалей.

В первую очередь Laminar Research и лично Остину за классный симулятор полётов — X-Plane 9!!!!

Родительский сайт : www.x-plane.com

Англоязычный сайт поддержки: www.x-plane.org

Русскоязычный сайт поддержки: www.x-plane.ukisama.org и лично Юрию Фризину за терпение, когда он подробно отвечал на мои вопросы, которые я задавал невпопад.

Первой и единственной на территории России **BAK «X-Air»** , базирующейся на X-Plane. Сайт: www.x-air.ru

Всем братьям вирпилам Икс Аировцам!!! Особо — Алексею (Хьюстон), Дэну (Дэн Рэйн), Felis Leopard — за помощь дельным советом и понимание.

Моим друзьям — виртуальному пилоту Игорю Ткаченко и пилоту-любителю Евгению Оленчик - за поддержку.

И всем вам, кто любит **X-Plane!!!**

С уважением – Эдуард Рокман.